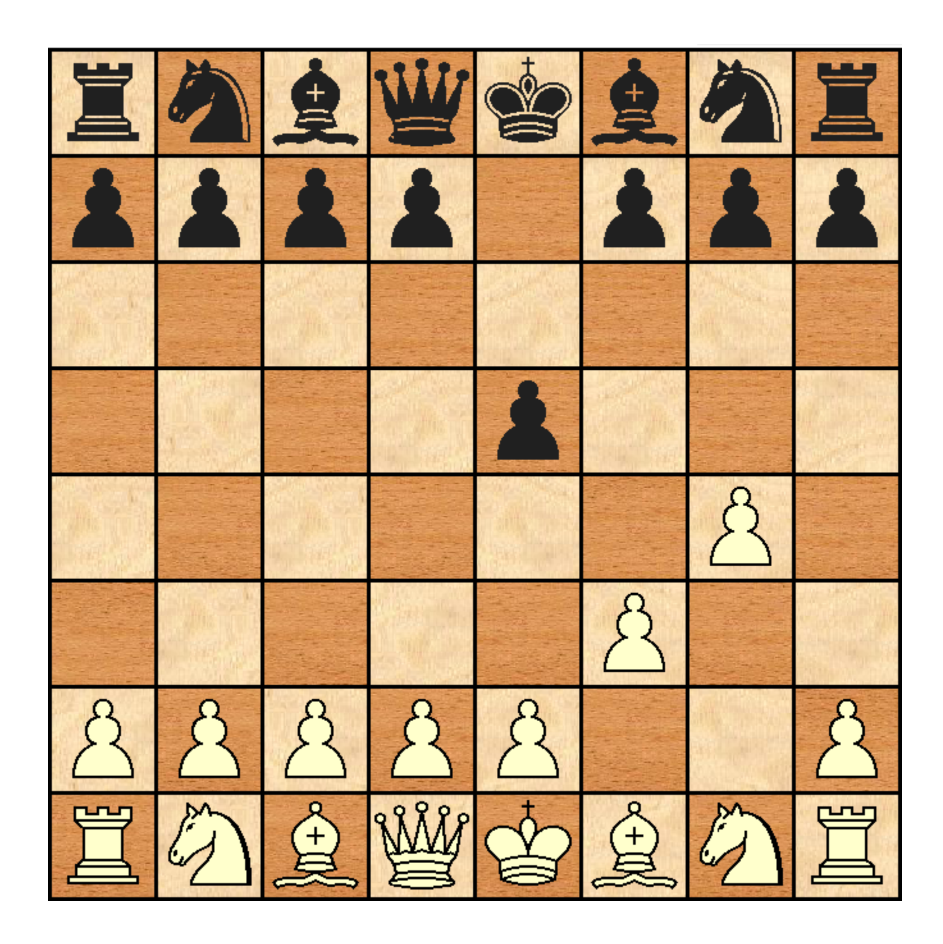
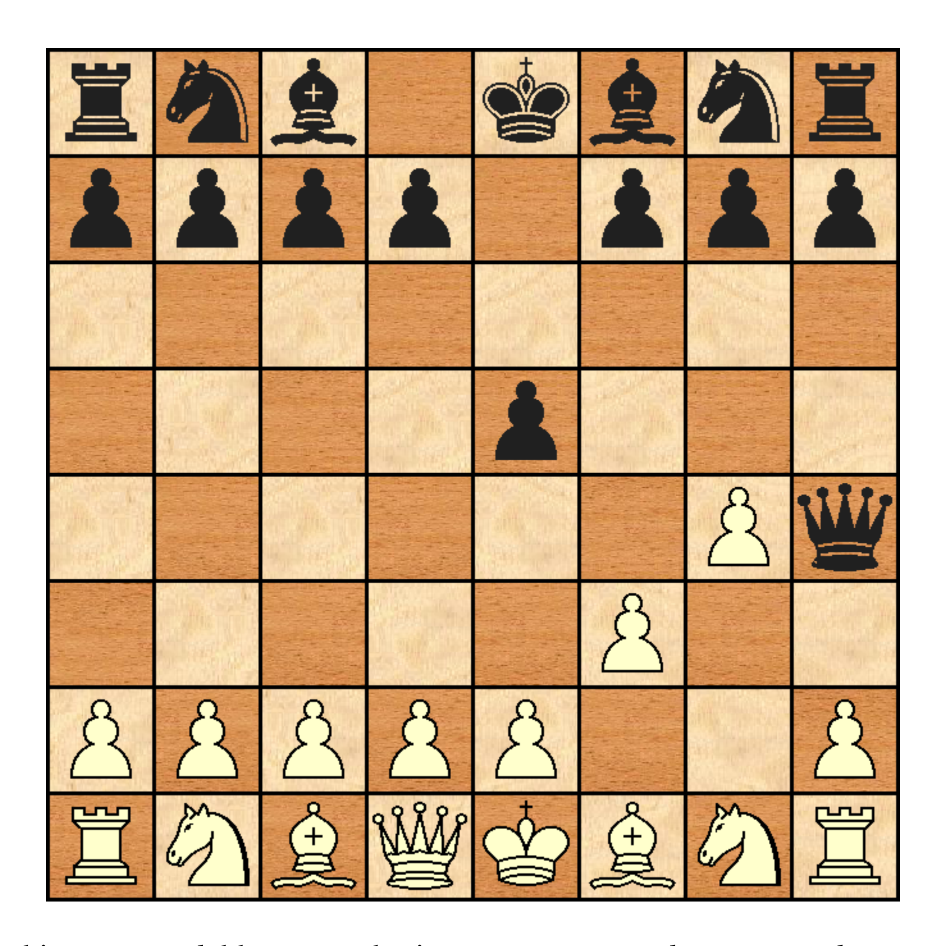
Curso Ajedrez Hegoetxea

En este documento vamos a poner los problemas que plantearemos en el curso de ajedrez de la Hegoetxea los sábados a las 18:30.

1. **f3 e5**
2. **g4 ⁇**



Las blancas han jugado muy mal, la primera jugada es mala, la segunda es aún peor, deja abierta la diagonal h4-e1 para la dama negra.
¿Cuál es el movimiento adecuado aquí de las negras?
Respuesta: 2. ... Dh4# (jaque mate)



Este se llama el jaque mate del loco y es el primero que se aprende tras aprender a mover las piezas. Es importante para mostrar la importancia del centro y la de las casillas f2 y f7.
Ante una amenaza al rey o jaque hay que intentar:

1. comer la pieza que amenaza.
2. interponer alguna pieza entre la que amenaza y el rey (salvo que el que dé jaque sea el caballo, en cuyo caso, al poder saltar no valen las interposiciones).
3. mover el rey a otra casilla donde no esté amenazado.

En caso de que ninguna de estas tres opciones sea posible es jaque mate y se termina la partida habiendo ganado la persona que ha dado jaque mate. El rey no se llega a "comer" no desaparece del tablero.